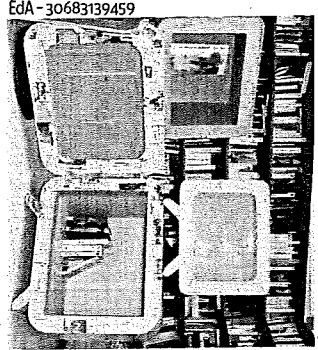


Des bibliothèques itinérantes

Cinq bibliothèques itinérantes seront placées dans différents villages d'Anthisnes. On pourra y placer ou prendre des livres.

D'ici le mois de juin, cinq bibliothèques itinérantes seront placées dans plusieurs villages d'Anthisnes. Des bibliothèques, sous forme de boîtes en bois, qui permettent à chacun d'y déposer un livre, d'en

prendre ou simplement de le lire sur place. « C'est pour cela que nous essayons de les placer près d'un bain », précise Marilyse Renard, éducatrice au Plan de cohésion sociale du Condroz, initiateur du projet. La première bibliothèque vient d'ailleurs tout juste d'être construite. « Elle a été réalisée par deux menuisiers d'Anthisnes et sera déco-



Les lieux où seront placés les boîtes doivent encore être déterminés. Le village de Limont. Les autres bibliothèques suivront et seront installées notamment sur la place d'Anthisnes et à

Tavier. « Pour les deux dernières, nous devons encore déterminer les lieux lors d'une réunion la semaine prochaine », explique l'éducatrice. Quant à ceux qui se chargeront de la décoration, là aussi, il faudra encore prendre des décisions. Mais plusieurs personnes se sont déjà manifestées. « Il y a notamment une dame qui s'est proposée pour décorer la boîte avec ses trois petits-enfants. Il y a aussi des artistes de la commune et l'école libre Saint-Maximin qui sont intéressés ».

Une fois installées, il suffira ensuite d'aller remplir ces bibliothèques de livres. ■ JDP

Une réunion avec RESA ?

Le groupe d'opposition MR-IC a proposé d'organiser une réunion d'information avec les représentants de RESA, suite aux importants problèmes d'électricité. « Cela permettrait d'expliquer la problématique, de donner les raisons et de savoir ce qu'il faut améliorer », souligne Françoise Tricnor-Keyseis, conseillère communale. « Il y aura une réunion commune par commune entre RESA et les collègues. Et à ce moment-là, on pourra donner des réponses à la population », a alors répondu Michel Evans, Premier échevin.